



**MINISTERO DELLA ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "I.T.C. DI VITTORIO – I.T.I. LATTANZIO"**

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE

ANNO SCOLASTICO 2018/2019

Prof.ssa Anna Lisa Mutzu Martis

CLASSE 5[^] A LT

Prof. Sandro Bellatone

MATERIA: TECNOLOGIE INFORMATICHE

N. ore settimanali 4 di cui 2 in laboratorio

CARATTERISTICHE DELLA CLASSE

Nel primo periodo si è potuto rilevare che la classe è abbastanza tranquilla dal punto di vista disciplinare anche se a volte durante le lezioni si verificano cali di interesse. Si tratta di una classe poco numerosa con la presenza di uno studente con sostegno che segue la programmazione differenziata. La preparazione di base è abbastanza buona e un discreto gruppo dimostra una adeguata motivazione, il resto della classe ha una preparazione un po' più lacunosa e una minore motivazione allo studio.

PROGETTAZIONE DIDATTICA

MODULO 1: RETI E PROTOCOLLI

UNITA' DIDATTICA	RISULTATI ATTESI			Ore
	CONOSCENZA	COMPETENZA	ABILITA'	
Aspetti evolutivi delle reti e servizi	Conoscere i concetti di base delle reti e dei servizi da esse forniti.	Saper riconoscere i servizi forniti dalle reti di computer e i loro pro e contro	Saper applicare le tecniche per riconoscere i servizi di rete	10
I modelli di reti	Conoscere le principali architetture di rete e la loro schematizzazione tramite gli opportuni modelli	Avere una visione di insieme delle tecnologie e dei protocolli standard delle reti e di Internet	Saper quali modelli di rete utilizzare i nei diversi contesti	10

MODULO 2: SERVIZI DI RETE PER L'AZIENDA E LA PUBBLICA AMMINISTRAZIONE

UNITA' DIDATTICA	RISULTATI ATTESI			Ore
	CONOSCENZA	COMPETENZA	ABILITA'	
Reti Intranet ed Extranet	Conoscere le differenze e le similitudini fra Internet, Intranet e Extranet	Saper riconoscere le potenzialità delle varie tipologie di rete	Sapere quale tipologia di rete utilizzare nei vari contesti	12
Servizi di rete : e-commerce, servizi finanziari	Conoscere i più importanti servizi di rete per le aziende e per la Pubblica amministrazione	Saper individuare le potenzialità dei servizi di rete	Saper trovare e utilizzare i principali siti Internet che svolgono servizi di e-commerce e di utilità per la Pubblica Amministrazione	12
Sicurezza dei dati : crittografia e firma digitale	Conoscere le più importanti tecniche di crittografia e le modalità di utilizzo della firma digitale	Saper individuare gli aspetti pratici per garantire la sicurezza delle reti e delle transazioni commerciali	Saper utilizzare semplici algoritmi di crittografia	12

MODULO 3: HTML

UNITA' DIDATTICA	RISULTATI ATTESI			Ore
	CONOSCENZA	COMPETENZA	ABILITA'	
Linguaggio HTML	Conoscere i principali tag HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Saper riconoscere i principali tag HTML • Tabelle in Html • Conoscere le potenzialità dei fogli di stile CSS • Conoscere le funzioni principali Javascript 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper utilizzare i principali tag HTML per la creazione di più pagine • Saper gestire tabelle • Saper creare e inserire all'interno di un documento html i CSS • Aggiungere e gestire funzioni Javascript al documento Html 	10

MODULO 4: PROGRAMMI E APPLICAZIONI DI RETE E APPLICAZIONI ORIENTATE AI SERVIZI

UNITA' DIDATTICA	RISULTATI ATTESI			Ore
	CONOSCENZA	COMPETENZA	ABILITA'	
Programmazione di rete	Conoscere i principali metodi per la programmazione di rete	Saper utilizzare il linguaggio Java per scrivere programmi per lo scambio di dati tra elaboratori collegati in rete	Saper realizzare applicazioni per la comunicazione di rete	13

Applicazioni orientate ai servizi	Conoscere le principali modalità per creare applicazioni orientate ai servizi	Saper utilizzare gli strumenti necessari alla creazione di applicazioni orientate ai servizi	Saper realizzare applicazioni orientate ai servizi tipo Web	13
-----------------------------------	---	--	---	----

MODULO 5: STUDIO E SIMULAZIONE DI CASI AZIENDALI

UNITA' DIDATTICA	RISULTATI ATTESI			Ore
	CONOSCENZA	COMPETENZA	ABILITA'	
Progetti informatici per casi aziendali	Conoscere le principali tecnologie necessarie per realizzare progetti aziendali	Saper individuare le principali tecnologie necessarie nello sviluppo di un particolare progetto informatico	Saper creare applicazioni di rete e distribuite usando i servizi web	20

METODOLOGIA E STRUMENTI

Lezione frontale, lezione partecipata, lavoro di gruppo, problem-solving, attività laboratoriale
Libro di testo, sussidi multimediali, LIM.

MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE

Per quanto riguarda le modalità di verifica e la valutazione le prove saranno articolate secondo modalità diverse (prove strutturate, semi-strutturate, casi pratici, problemi e questionari) scelte in base agli obiettivi che si intende misurare e finalizzate ad avere una pluralità di elementi per la valutazione.

Inoltre, l'attività di laboratorio fornirà ulteriori elementi di giudizio, anche per quanto concerne gli aspetti relazionali, le capacità progettuali e quelle organizzative.

Le prove di verifica saranno programmate ed effettuate al termine di una parte significativa di lavoro rispetto agli obiettivi terminali. Ciò non impedirà di effettuare in itinere verifiche orali parziali

I criteri di valutazione saranno quelli concordati nella riunione di dipartimento.

ATTIVITÀ DI RECUPERO

Gli interventi di recupero che dovessero rendersi necessari saranno effettuati con le seguenti modalità:

- in itinere riproponendo i contenuti essenziali del modulo con relative esercitazioni;
- nel periodo stabilito dal C.D.
- attraverso lo sportello didattico

Data

31/10/2018

Firma

Prof.ssa Anna Lisa Mutzu Martis

Prof. Sandro Bellatone